

DSDEN 57
MOUVEMENT 2020
Poste à exigences particulières

FORMATEUR aux USAGES du NUMERIQUE

« FUN »

Diplôme requis :

CAFIPEMF option « Technologie et Ressources Educatives » (TRE) ou « Enseignement et Numérique »

ou CAFIPEMF et engagement de s'inscrire dans l'option dans les 2 ans

ou ne disposant pas d'un CAFIPEMF mais s'inscrivant dès 2020 à la session 2021-2022, option « Enseignement et Numérique ».

Fonctions et missions :

* Impulser des projets pédagogiques intégrant l'utilisation des divers outils numériques dans le cadre des projets d'école ou d'établissement ou des projets départementaux.

Aider les équipes pédagogiques à les formaliser, à les mettre en œuvre et à en assurer le suivi et la valorisation. Ces projets participeront à la validation des compétences du référentiel national pour le numérique.

* Conseiller les enseignants dans le choix de leurs ressources pédagogiques (logicielles ou en ligne) afin d'intégrer pleinement le numérique dans leurs situations d'apprentissage quotidiennes.

* Intervenir dans la formation des enseignants dans le cadre du plan académique de formation, du programme départemental de formation continue, des animations pédagogiques et des ateliers numériques mis en place hors temps scolaire.

* Renseigner les équipes sur les solutions techniques correspondant à leurs projets pédagogiques, les conseiller dans leur choix et aider à l'appropriation des outils.

* Apporter un concours au suivi d'enseignants débutants, complétant les moyens déjà disponibles en circonscriptions.

Compétences et postures attendues :

* Professeur des écoles titulaire depuis plus de 2 ans

* Possédant de bonnes qualités relationnelles

* Ouvert aux démarches partenariales et sachant se positionner comme représentant de l'Institution

* Apte à travailler en équipe

* Garant d'une veille technologique permanente

* Habituer à pratiquer une démarche de projet

* Aisance dans l'utilisation des outils numériques courants (ordinateurs, tablettes, TBI/VPI ...)

* Connaissance de ressources (logiciels, outils d'apprentissage en ligne, formations à distance, applications ...) utilisées en classe ou en formation.